



1. DDL – Data Definition Language

- a. Objetos de la base de datos
- b. Sentencia create table
- c. Tipos de datos
- d. Sentencia drop table
- e. Sentencia alter table
- f. Sentencia rename

2. DML – Data Manipulation Language

- a. Sentencia insert
 - i. Insertando renglones con valores nulos
 - ii. Insertando campos de tipo fecha
 - iii. Insertando múltiples renglones
- b. Sentencia update
- c. Sentencia delete

3. Constraints

- a. Constraints de integridad de datos
 - i. Definición de un constraint
 - ii. Agregar un constraint
 - iii. Eliminar un constraint
- b. Deshabilitar un constraint
- c. Habilitar un constraint
- d. Visualizar un constraint

4. DQL – Data Query Language

- a. Sentencia select
 - i. Alias
 - ii. Concatenación
- b. Sentencia where
 - i. Operadores aritméticos
 - ii. Operadores de comparación
 - iii. Operadores lógicos
- c. Sentencia order by
- d. Funciones de grupo
 - i. Sentencia group by

- ii. Sentencia having
- e. Joins
 - i. Cross join
 - ii. Self joins
 - iii. Left join
 - iv. Right join
 - v. Full join
 - vi. Inner join

5. Funciones sql

- a. Funciones de una línea
- b. Funciones con caracteres
- c. Funciones con fechas
 - i. Aritmética con fechas
- d. Funciones numéricas
- e. Funciones de agregación
 - i. Sum
 - ii. Count
 - iii. Max
 - iv. Min
 - v. Avg

6. Subqueries

- a. Subqueries
- b. Tipos de subqueries
- c. Creación de una tabla con subqueries

7. Vistas

- a. Tipos de vistas
- b. Acceso a los datos de una vista
- c. Modificación de un vista
- d. Operaciones DML sobre una vista
- e. Eliminando una vista

8. Otros objetos de la base de datos

- a. Secuencias
- b. Índices
- c. Sinónimos

9. Bloques PL/SQL

- a. Estructura de un bloque pl/sql
- b. Ejecución de un bloque pl/sql
- c. Construcción de programas

- d. Variables
 - i. Tipos de variables
 - ii. Utilidad de variables
 - iii. Manipulación de variables
 - iv. Declaración de variables
 - v. Asignación de valores a variables
 - vi. Tipos de datos
- e. Sentencias sql en bloque pl
 - i. Manipulación de datos
- f. Estructuras de control
 - i. Sentencia if
 - ii. Etiquetas
 - iii. Sentencias de control iterativo
 - 1. For
 - 2. While