

# TEMARIO PHOTOSHOP BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

SEMESTRE 2019-2

## 1. Introducción a Photoshop

- 1.1. Historia
- 1.2. Asistencia de instalación
- 1.3. Creación nuevo documento
  - 1.3.1. Ajustes personalizados
- 1.4. Importación de diferentes tipos de imágenes
- 1.5. Familiarizarse con el interfaz del área de trabajo
  - 1.5.1. Barras (menús, opciones)
  - 1.5.2. Paneles (color, capas, propiedades)
  - 1.5.3. Ventanas (múltiples áreas de trabajos)
- 1.6. Ampliación y reducción de una imagen
- 1.7. Deshacer y rehacer uno o varios comandos
- 1.8. Guardar en formato .psd
- 1.9. Exportación a diferentes tipos de imágenes

## 2. Edición de Imágenes

- 2.1. Escalar tamaño (web, imprimir)
  - 2.1.1. Mantener proporciones
  - 2.1.2. Personalizar proporciones
  - 2.1.3. Remuestrear
- 2.2. Modificar la resolución
- 2.3. Recortar, enderezar, rotar
- 2.4. Ampliación del lienzo (exacto, relativo)

## 3. Uso de Capas

- 3.1. Conceptos Básicos
  - 3.1.1. Creación
  - 3.1.2. Ordenamiento
  - 3.1.3. Combinación
  - 3.1.4. Duplicación
  - 3.1.5. Visualización
  - 3.1.6. Bloqueo
- 3.2. Redimensionar capas
- 3.3. Añadir imágenes a un diseño
- 3.4. Modificar la capa de fondo

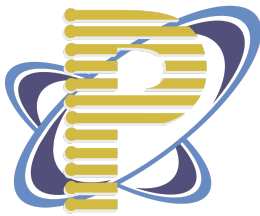
## 4. Ajustes en la calidad de imagen

- 4.1. Ajustar la exposición de la imagen (brillo y contraste)
- 4.2. Ajustar intensidad de color
- 4.3. Ajustes de tono, saturación y luminosidad.
- 4.4. Uso de las capas de ajuste.

## 5. Selecciones

- 5.1. Conceptos básicos
- 5.2. Selección rápida
- 5.3. Lazo
- 5.4. Perfeccionamiento de una selección





# TEMARIO PHOTOSHOP BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

SEMESTRE 2019-2

## 6. Retoques

- 6.1. Eliminación de elementos pequeños
  - 6.1.1. Pincel de corrector puntual
  - 6.1.2. Tampón de clonación
- 6.2. Eliminación de elementos grandes
  - 6.2.1. Relleno según el contenido

## 7. Uso de colores

- 7.1. Pincel
  - 7.1.1. Personalizar el pincel
- 7.2. Frontales
  - 7.2.1. Cuentagotas
  - 7.2.2. Selector de color
- 7.3. Fondo
- 7.4. Selector de Color
  - 7.4.1. HSB
  - 7.4.2. RGB
  - 7.4.3. CMYK
  - 7.4.4. Hexadecimal
- 7.5. Panel Color
- 7.6. Muestras

## 8. Añadir texto y formas

- 8.1. Texto
  - 8.1.1. Orientación
  - 8.1.2. Escalamiento
  - 8.1.3. Fuente
  - 8.1.4. Color
- 8.2. Forma gráfica
  - 8.2.1. Figuras geométricas
  - 8.2.2. Escalar
  - 8.2.3. Transformar
  - 8.2.4. Rotar
  - 8.2.5. Transformación libre
- 8.3. Forma personalizada

## 9. Combinación de imágenes

- 9.1. Añadir textura
  - 9.1.1. Superponer
  - 9.1.2. Opacidad
- 9.2. Añadir objeto
  - 9.2.1. Máscara de capa.
- 9.3. Sustitución de fondo

## 10. Filtros

- 10.1. Galería de filtros
- 10.2. Desenfoque de imagen
  - 10.2.1. Filtros Inteligentes
  - 10.2.2. Desenfoque gaussiano

