



TEMARIO DE JAVA AVANZADO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

JUNIO 2017

1. Interfaces de usuario en Java: Componentes SWING

- a. Introducción
- b. Componentes SWING contra componentes AWT
- c. Contenedores
- d. JFrame
- e. JDialog
- f. JOptionPane
- g. JPanel
- h. JTabbedPane
- i. JToolBar
- j. JLayeredPane

2. Componentes atómicos de SWING

- a. Introducción
- b. Componentes atómicos
- c. Componentes para obtener información
- d. JButton
- e. JCheckboxk
- f. JRadioButton
- g. JComboBox
- h. JMenu
- i. JSlider
- j. Componentes para mostrar información
- k. JLabel
- l. JToolTip
- m. JProgressBar
- n. JColorChooser
- o. JFileChooser





TEMARIO DE JAVA AVANZADO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

JUNIO 2017

3. Tratamiento de eventos en Java con SWING

4. Java Graphics

5. Persistencia de Datos Y JDBC

- a. Persistencia y bases de datos
- b. Fundamentos de bases de datos

6. Desarrollando aplicaciones web con Servlets y JSP's

- a. Introducción
- b. Creación de una aplicación web con java
- c. Desarrollando Servlets
- d. Desarrollando JSP's

7. Manejando JSP con JSTL (Java Standard Tag Libraries)

- a. JSTL Tags
- b. SQL JSTL Tags

8. Desarrollando aplicaciones web con Java Server Pages

- a. Introducción a JSF
- b. Desarrollando una aplicación JSF
- c. Facelets templating

9. Creando tu propio juego con interfaz gráfica

