



# Temario de iOS intermedio

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

Junio 2018

## 1. Creación de una app de Lista de Tareas

- a. Navigation Bar y Navigation Item
- b. Uso de Timer
- c. TableView y TableViewCell
- d. Almacenamiento de datos persistente con UserDefaults
- e. Controladores para múltiples ViewController
- f. Controlar el teclado en una aplicación

## 2. Creación de un navegador web básico

- a. Uso de WebKit
- b. Patrón de diseño: Delegación
- c. Creación y configuración de alertas
- d. Uso de ProgressView
- e. Introducción a KVO (Key-Value Observing)

## 3. Recursos de diseño para crear una app de una cámara

- a. Introducción a Auto Layout
- b. Manejo de *constraints*
- c. Colocar icono a la aplicación
- d. Uso de permisos con el archivo `Info.plist`

## 4. Creación de un juego de gato básico

- a. Animaciones
- b. Internacionalización (soporte para varios idiomas)
- c. Gato

## 5. Uso de mapas.

- a. Integración de mapas en las aplicaciones
- b. Uso de *segues*.
- c. Uso del GPS
- d. *Swipes* y *shakes*

## 6. Introducción a Swift del lado del servidor

- a. Swift Package Manager
- b. Introducción a Kitura
- c. Routing básico
- d. Uso de Helium Logger para hacer bitácoras
- e. Uso de Stencil Template Engine para plantillas de una página web.
- f. Uso de Materialize

