



Temario de iOS Básico

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

Junio 2018

1. Introducción a Xcode 9

- a. Descarga e instalación.
- b. Navegación en la interfaz de Xcode.
- c. Archivos de Xcode
- d. Agregar etiquetas (UILabel)
- e. Agregar botones (UIButton)
- f. Agregar campos de texto (UITextField)
- g. Agregar imágenes a un proyecto
- h. Diseño de una aplicación básica
- i. Simulador de iOS

2. Introducción a Swift 4

- a. Uso de Playgrounds
- b. Declaración de variables y constantes
- c. Tipos de datos
- d. Operadores
- e. Colecciones: arreglos, diccionarios, conjuntos y tuplas
- f. Estructuras de control

3. Funciones

- a. Declaración
- b. Uso de parámetros
- c. Nombres externos de parámetros
- d. Parámetros por defecto
- e. Uso de la palabra `return`
- f. Funciones variádicas
- g. Parámetros `inout`

4. Opcionales

- a. ¿Qué es un valor nulo?
- b. Desenvolver un opcional
- c. Opcional desenvuelto implícitamente
- d. Encadenamiento opcional
- e. El operador de coalescencia nulo

5. Programación orientada a objetos

- a. Clases y objetos
- b. Inicializadores
- c. Propiedades y observadores
- d. Control de acceso
- e. Herencia
- f. Polimorfismo y typecasting

6. Enumeraciones y estructuras

- a. Uso de enumeraciones
- b. Declaración de enumeraciones
- c. Valores "crudos" (raw values)
- d. Uso de estructuras
- e. Declaración de estructuras
- f. Métodos `mutating`
- g. Estructuras vs. Clases

7. Closures

- a. Creación de closures básicas
- b. Aceptar parámetros en closures
- c. Uso de `return` en closures
- d. Closures como parámetros
- e. Trailing closures
- f. Capturar valores

8. Protocolos y extensiones

- a. Uso de protocolos
- b. Herencia de protocolos
- c. Uso de extensiones
- d. Extensiones de protocolos
- e. Programación orientada a protocolos

