



Índice

1. Introducción a la Inteligencia Artificial	2
1.1. ¿Qué es la Inteligencia Artificial?	2
1.1.1. Inteligencia: Definiciones	2
1.1.2. Enfoques de la Inteligencia Artificial	2
1.1.3. Estado del arte	2
1.1.4. ¿Qué podría seguir en la Inteligencia Artificial?	2
1.2. Áreas de la Inteligencia Artificial	2
2. Agentes y búsqueda de soluciones	2
2.1. Agentes y entornos	2
2.1.1. Tipos de agentes	2
2.1.2. Tipos de entornos	2
2.2. Representación de problemas	2
2.2.1. Espacio de estados	2
2.2.2. Representación mínima correcta del espacio	2
2.2.3. Árboles de búsqueda	2
2.3. Búsqueda ciega	2
2.3.1. Búsqueda por profundidad	2
2.3.2. Búsqueda por amplitud	2
2.3.3. Búsqueda de costo uniforme	2
2.4. Búsqueda informada	2
2.4.1. Heurísticas	2
2.4.2. Búsqueda voraz	2
2.4.3. Algoritmo A*	2
2.4.4. Diseño y mejoramiento de heurísticas	2
3. Búsqueda de satisfacción de restricciones	2
3.1. Características del problema	2
3.1.1. Representación del espacio de estados	2
3.1.2. Restricciones	2
3.2. Algoritmo Backtrack	2
3.2.1. Mejoras	2
3.2.2. Verificación por adelantado	2
3.2.3. Consistencia de arcos	2
3.2.4. Ordenamiento de variables	2
3.3. Estructura en árbol	2
3.3.1. Problema como árbol	2
3.3.2. Mejora por corte de árbol	2
3.3.3. Descomposición del árbol	2
3.4. Soluciones iterativas	2
3.4.1. Solución por conflictos mínimos	2
3.4.2. Hill Climbing	2