



TEMARIO DE INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

SEMESTRE 2019-2

1. Trabajar con Tablas

- 1.1. ¿Qué es una Tabla?
- 1.2. Crear una tabla
- 1.3. Cambiar el look de una tabla
- 1.4. Usar fila de totales Ordenar y filtrar datos
- 1.5. Trabajar con la segmentación de datos
- 1.6. Convertir una tabla en un rango

2. Gráficos

- 2.1. Características del trabajo con gráficos
- 2.2. Lo que debe tener en cuenta antes de crear un Gráfico
- 2.3. Seleccionando datos para crear un gráfico
- 2.4. Crear un gráfico
- 2.5. Mover un gráfico
- 2.6. Dimensionar y mover los elementos dentro del gráfico
- 2.7. Intercambiar entre filas y columnas
- 2.8. ¿Por qué es importante dejar la celda superior izquierda vacía?
- 2.9. Cambiar el origen de datos de un gráfico
- 2.10. Agregar o quitar series de datos
- 2.11. Cambiar las categorías de datos
- 2.12. Trabajar con celdas ocultas y vacías
- 2.13. Personalizar el diseño y estilo de un gráfico
- 2.14. Nuevos tipos de gráficos
- 2.15. Gráfico de cascada
- 2.16. Gráfico mapa de Árbol

3. Administrar Datos

- 3.1. Ordenar y filtrar rangos
- 3.2. Ordenar Filtrar
- 3.3. Resumir datos que tienen filas ocultas o filtradas
- 3.4. Organizar datos en niveles
- 3.5. Subtotales
- 3.6. Tablas y Gráficos dinámicos
- 3.7. Aplicar validación de datos
- 3.8. Añadir mensajes de entrada y de error
- 3.9. Crear listas desplegables en sus celdas
- 3.10. Aplicar el Formato Condicional
- 3.11. Crear sus propias reglas de formato
- 3.12. Aplicar sombreado a celdas y rangos

4. Intercambio de información con otras aplicaciones

- 4.1. Importación y exportación de archivos
- 4.2. Inserción de objetos

5. Introducción a Macros

- 5.1. Conceptos básicos.





TEMARIO DE INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

SEMESTRE 2019-2

-
- 5.2. Grabar.
 - 5.3. Ejecutar.
 - 5.4. Eliminar.
 - 5.5. Edición básica del código.

