



TEMARIO DISEÑO WEB BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

JUNIO 2018

INTRODUCCIÓN

- a. Historia del internet
- b. ¿Qué es una página web?
- c. ¿Qué necesito para el desarrollo web?
- d. Configurando mi entorno de trabajo:
 - a. Sublime Text 3
 - b. Package Control

MOBILE FIRST

- a. Responsive Design
- b. ¿Qué es un mockup?
- c. Balsamiq mockups

HTML

- a. Estructura de carpetas de un proyecto
- b. Estructura de una página web
- c. Etiquetas básicas y atributos
- d. Semantic elements HTML5
- e. ¿Qué cambió de HTML4 A HTML5?
- f. Listas
- g. Tablas
- h. Formularios HTML
- i. Input types

CSS

- a. ¿Qué son las hojas de estilo en cascada?
- b. Colores y fuentes
- c. Selectores básicos
- d. Selectores avanzados



PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO





TEMARIO DISEÑO WEB BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

JUNIO 2018

- e. Gradientes y sombras
- f. CSS Backgrounds
- g. Modelo de cajas
- h. Posicionamiento de cajas

RESPONSIVE DESIGN CON CSS

- a. ¿Qué es el diseño responsivo?
- b. Media queries

CONTROLADOR DE VERSIONES

- a. Git
- b. Github

¿CÓMO SUBIR MI PÁGINA WEB A UN SERVIDOR REMOTO?

- a. ¿Qué es un host?
- b. ¿Qué es un dominio?
- c. Github Pages
- d. Otros servidores



PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

