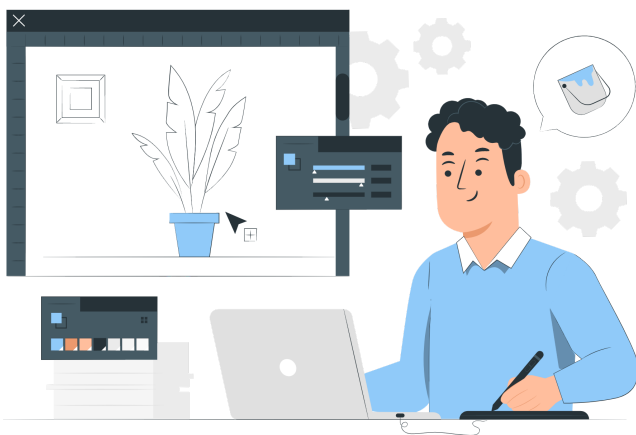




DISEÑO WEB BÁSICO



Del 12 al 16 de julio



1:00 pm - 4:00 pm

REQUISITOS

- Computadora con capacidad de instalar un editor de código

CONSTANCIA

Se otorgará a todos aquellos que cumplan con el 80% de asistencia y calificación mayor o igual a 8.



TEMARIO

1. Introducción

- a. Internet y Web
- b. Tecnologías web (estándares)
- c. Desarrollo de un proyecto web
- d. Front-end y Back-end
- e. Diseño web vs Desarrollo web
- f. Diferencia entre página, sitio y aplicación web
- g. Responsive Design
- h. Mobile First
- i. Configurar nuestro entorno de trabajo

2. Diseño estructural

- a. Sketch
- b. Wireframe
- c. Mockup
- d. Prototipo
- e. Introducción a Figma

3. HTML 5

- a. ¿Qué es?
- b. Estructura de un documento HTML
- c. Formato de las etiquetas
- d. Encabezados
- e. Etiquetas de texto



TEMARIO

- f. Iconos
- g. Listas
- h. Tablas
- i. Enlaces y marcadores
- j. Elementos de línea y de bloque
- k. MetaTags (viewport, description y link shortcut icon)
- l. Estructura Semántica (Semantic Elements HTML5)
- m. Formularios
- n. Multimedia

4. CSS 3

- a. ¿Qué es?
- b. Estructura de un selector
- c. Selectores básicos
- d. Colores y Fuentes
- e. Modelo de cajas
- f. Bordes y Sombras
- g. Más propiedades
- h. Especificidad
- i. Posicionamiento de cajas
- j. Metodología BEM
- k. CSS Backgrounds
- l. Clip-path



TEMARIO

5. Responsive Design con CSS

- a. Unidades de medida
- b. Media queries

6. Publicar mi Primera Página Web

- a. ¿Qué se necesita?
- b. Git/Github
- c. Github Pages