



TEMARIO DISEÑO WEB BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2018

1. Introducción

- a. Historia del internet
- b. ¿Qué es una página web?
- c. Configuración del entorno de trabajo con Sublime Text 3

2. Controlador de versiones

- a. Git
- b. GitHub

3. Mobile first

- a. Responsive Design
- b. Mockups

4. HTML

- a. Estructura de una página web
- b. Etiquetas básicas

5. CSS

- a. Colores y fuentes
- b. Selectores básicos
- c. Selectores avanzados
- d. Modelo de cajas
- e. Posicionamiento de cajas
- f. Figuras geométricas con CSS

6. Subir mi página a un servidor remoto

- a. GitHub pages
- b. Otros servidores

7. Diseño Responsivo en CSS

- a. Media Queries



PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

