



TEMARIO DISEÑO WEB SEMESTRAL

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

Febrero 2019

INTRODUCCIÓN

- a. Historia del internet
- b. ¿Qué es una página web?
- c. ¿Qué necesito para el desarrollo web?
- d. Configurando mi entorno de trabajo
 - a. Sublime Text 3
 - b. Package Control

MOBILE FIRST

- a. ¿Qué es un mockup?
- b. Mockups con Gravity Designer.

HTML

- a. Estructura de carpetas de un proyecto.
- b. Estructura de una página web.
- c. Etiquetas básicas y atributos.
- d. Semantic elements HTML5.(Mencionar que son elementos de bloque y de línea)
- e. Listas.
- f. Tablas.
- g. Formularios HTML.
- h. Input types.

CSS

- a. ¿Qué son las hojas de estilo en cascada?
- b. Colores y fuentes.
- c. Backgrounds.
- d. Height/Width.
- e. Modelo de cajas(Contenido, bordes, márgenes y padding).
- f. Tipos de listas(circle,square,etc.).
- g. Display.
- h. Posicionamiento de cajas(Absolute,relative,static y fixed).
- i. Float.



- j. Align.
- k. Opacidad.
- l. Selectores básicos.
- m. Selectores avanzado.
- n. CSS Gráfico 2D y 3D.

RESPONSIVE DESIGN CON CSS

- a. ¿Qué es el diseño responsivo?
- b. Media queries

FRAMEWORKS

- a. ¿Qué es un framework?
- b. Grid
- c. Bootstrap.
- d. Materialize.

¿CÓMO SUBIR MI PÁGINA WEB A UN SERVIDOR REMOTO?

- a. ¿Qué es un host?
- b. ¿Qué es un dominio?
- c. Git y Github.
- d. Github Pages.
- e. Otros servidores.