



# TEMARIO DE C# BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

Enero 2018

---

## 1. La arquitectura .NET

- a. C# y su lugar dentro de .NET
- b. Common Language Runtime
- c. Microsoft Intermediate Language
- d. Assemblies

## 2. Introducción a Visual Studio 2015 y C#

- a. Características de C#
- b. Estructura de un programa
- c. Compilación y ejecución

## 3. Tipo predefinidos y control de flujo

- a. Tipos predefinidos de C#
- b. Tipos de referencia
- c. Sentencias condicionales
- d. Ciclos de repetición

## 4. Clases y objetos

- a. Conceptos básicos de POO
- b. Creación de clases
- c. Constructores
- d. Propiedades
- e. Atributos y métodos de instancia
- f. Miembros estáticos
- g. Estructuras
- h. Tipos de referencia vs Tipos de valor
- i. Clases estáticas y métodos de acceso

## 5. Control de acceso

- a. Namespaces
- b. Encapsulamiento y modificadores de acceso
- c. Métodos accesores vs propiedades

## 6. Arreglos

- a. Sintaxis y uso de arreglos





# TEMARIO DE C# BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

Enero 2018

---

- b. Arreglos multidimensionales
  - c. Clase Array
- 7. Objetos y métodos**
- a. Sobrecarga de métodos
  - b. Comparación de objetos
  - c. Tipos anónimos
  - d. Lista de parámetros variables
  - e. Modificadores de parámetros out y ref.
  - f. Llamada de parámetros con nombre.
- 8. Polimorfismo**
- a. Concepto de polimorfismo
  - b. Interfaces y su implementación
  - c. Relación de subtipos y supertipos
- 9. Herencia**
- a. Herencia (is-a relationship)
  - b. Métodos virtuales
  - c. Palabras reservadas virtual y override
  - d. Clases abstractas y clases selladas
  - e. Clase Object

