



# TEMARIO DE C# BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

Junio 2018

---

## 1. La arquitectura .NET

- a. C# y su lugar dentro de .NET
- b. Common Language Runtime
- c. Microsoft Intermediate Language
- d. Assemblies

## 2. Introducción a Visual Studio 2017 y C#

- a. Características de C#
- b. Estructura de un programa
- c. Compilación y ejecución

## 3. Tipo predefinidos y control de flujo

- a. Tipos predefinidos de C#
- b. Tipos de referencia
- c. Sentencias condicionales
- d. Ciclos de repetición

## 4. Clases y objetos

- a. Conceptos básicos de POO
- b. Creación de clases
- c. Constructores
- d. Propiedades
- e. Atributos y métodos de instancia
- f. Miembros estáticos
- g. Estructuras
- h. Tipos de referencia vs Tipos de valor
- i. Clases estáticas y métodos de acceso

## 5. Control de acceso

- a. Namespaces
- b. Encapsulamiento y modificadores de acceso
- c. Métodos accesores vs propiedades

## 6. Arreglos

- a. Sintaxis y uso de arreglos





# TEMARIO DE C# BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

Enero 2018

- 
- b. Arreglos multidimensionales
  - c. Clase Array

## 7. Objetos y métodos

- a. Sobrecarga de métodos
- b. Comparación de objetos
- c. Tipos anónimos
- d. Lista de parámetros variables
- e. Modificadores de parámetros out y ref.
- f. Llamada de parámetros con nombre.

## 8. Polimorfismo

- a. Concepto de polimorfismo
- b. Interfaces y su implementación
- c. Relación de subtipos y supertipos

## 9. Herencia

- a. Herencia (is-a relationship)
- b. Métodos virtuales
- c. Palabras reservadas virtual y override
- d. Clases abstractas y clases selladas
- e. Clase Object

