



TEMARIO DE C++ INTERMEDIO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2018

- 1. Estructuras**
- 2. Enumeraciones**
- 3. Apuntadores**
 - a. Estructura de un programa en memoria
 - b. Direcciones y referencias
 - c. Apuntador a estructuras
 - d. Apuntador a apuntador
 - e. Apuntador a funciones
- 4. Memoria dinámica**
 - a. Operadores new y delete
 - b. Arreglos dinámicos
- 5. Programación orientada a objetos: Introducción**
 - a. Introducción
 - b. Pilares de la programación orientada a objetos
 - c. Abstracción
 - d. Clases
 - e. Objetos
 - f. Encapsulamiento
 - g. Constructores
 - h. Constructor copia
 - i. Destructor
- 6. Programación orientada a objetos: Herencia**
 - a. Derivación de clases
 - b. Modificadores de acceso
 - c. Herencia múltiple
- 7. Programación orientada a objetos: Polimorfismo**
 - a. Validación de tipo: <dynamic_cast>
 - b. Sobrecarga de funciones
 - c. Sobreescritura de funciones





TEMARIO DE C++ INTERMEDIO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2018

8. Programación orientada a objetos: Interfaces

- a. Clases abstractas
- b. Funciones virtuales
- c. Funciones virtuales puras
- d. Interfaces

9. Sobrecarga de operadores

