



TEMARIO DE C++ INTERMEDIO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

JUNIO 2018

1. **Estructuras**
2. **Enumeraciones**
3. **Apuntadores**
 - a. Estructura de un programa en memoria
 - b. Direcciones y referencias
 - c. Apuntador a estructuras
 - d. Apuntador a apuntador
 - e. Apuntador a funciones
4. **Memoria dinámica**
 - a. Operadores new y delete
 - b. Arreglos dinámicos
5. **Programación orientada a objetos: Introducción**
 - a. Pilares de la programación orientada a objetos
 - b. Clases y objetos
 - c. Encapsulamiento
 - d. Constructores
 - e. Destructor
6. **Programación orientada a objetos: Herencia**
 - a. Derivación de clases
 - b. Modificadores de acceso
 - c. Herencia múltiple
 - d. Herencia virtual
7. **Programación orientada a objetos: Polimorfismo**
 - a. Sobrecarga de funciones
 - b. Sobreescritura de funciones
 - c. Validación de tipo
8. **Programación orientada a objetos: Interfaces**
 - a. Funciones virtuales
 - b. Funciones virtuales puras
 - c. Clases abstractas
 - d. Interfaces
9. **Programación orientada a objetos: Otros conceptos**
 - a. Clases y funciones amigas
 - b. Miembros de clase estáticos
 - c. Objetos y miembros de clase constantes

