



TEMARIO DE C++ BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2018

1. Introducción

- a. Historia de C
- b. C++ como extensión de C

2. Entorno de desarrollo

- a. Fases de desarrollo de un programa
- b. Editores de texto
- c. Compiladores
- d. IDEs
- e. Mi primer programa en C++: "Hola Mundo"

3. Tipos de datos

- a. Enteros: int, short, long
- b. De punto flotante: float, double
- c. Caracteres: char
- d. Lógicos: bool
- e. Casting: <static_cast>

4. Operadores

- a. Asignación
- b. Aritméticos
- c. Lógicos
- d. Relacionales
- e. Condicional

5. Manejo de entrada y salida

6. Estructuras de selección

- a. if...else
- b. if...else if... else
- c. switch...case

7. Estructuras de control

- a. for
- b. while
- c. do...while





TEMARIO DE C++ BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2018

8. Arreglos

- a. Arreglos unidimensionales
- b. Arreglos bidimensionales

9. Funciones

- a. Variables globales y locales
- b. Paso de parámetros por valor
- c. Paso de parámetros por referencia
- d. Recursividad

10. Espacios de nombres (namespaces)

- a. Operador de resolución de ámbito

