



TEMARIO DE C++ BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

JUNIO 2018

- 1. Introducción**
 - a. Historia de C
 - b. C++ como extensión de C
- 2. Entorno de desarrollo**
 - a. Fases de desarrollo de un programa
 - b. Herramientas de desarrollo
 - c. Mi primer programa en C++
- 3. Tipos de datos**
 - a. Enteros: int, short, long
 - b. De punto flotante: float, double
 - c. Caracteres: char
 - d. Lógicos: bool
 - e. Casting: <static_cast>
- 4. Operadores**
 - a. Asignación
 - b. Aritméticos
 - c. Lógicos
 - d. Relacionales
 - e. Condicional
- 5. Manejo de entrada y salida**
- 6. Estructuras de selección**
 - a. if...else
 - b. if...else if... else
 - c. switch...case
- 7. Estructuras de control**
 - a. for
 - b. while
 - c. do...while
- 8. Arreglos**
 - a. Arreglos unidimensionales
 - b. Arreglos bidimensionales
- 9. Funciones**
 - a. Variables globales y locales
 - b. Paso de parámetros por valor
 - c. Paso de parámetros por referencia
 - d. Recursividad
- 10. Espacios de nombres (namespaces)**
 - a. Operador de resolución de ámbito

