



# TEMARIO DE C++ AVANZADO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2019

## 1. Flujos y archivos

- a. Flujos
- b. Clases *istream* y *ostream*
- c. Lectura y escritura de archivos
- d. Serialización

## 2. Apuntadores

- a. Estructura de un programa en memoria
- b. Direcciones y referencias
- c. Apuntador a estructura/clase
- d. Apuntador a apuntador
- e. Apuntador a función
- f. Memoria dinámica: operadores *new* y *delete*
- g. Apuntadores inteligentes: *shared\_ptr<>* y *unique\_ptr<>*

## 3. Sobrecarga de operadores

## 4. Programación genérica (Templates)

- a. Plantillas de funciones
- b. Plantillas de clases

## 5. Contenedores de la biblioteca estándar

- a. vector
- b. stack
- c. queue
- d. deque
- e. list
- f. set
- g. map

## 6. Biblioteca *algorithm*

## 7. Creación de interfaces gráficas con Qt

