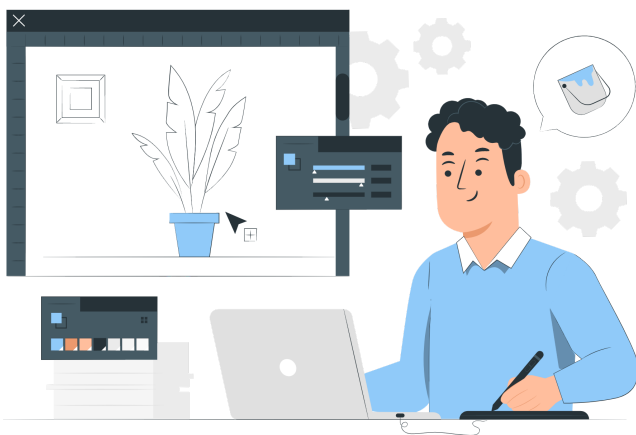




# C INTERMEDIO



Del 19 al 23 de julio



2:00 pm - 5:00 pm

## REQUISITOS

- Computadora con capacidad de instalar un editor de código
- Conocimientos básicos del lenguaje C

## CONSTANCIA

Se otorgará a todos aquellos que cumplan con el 80% de asistencia y calificación mayor o igual a 8.



# TEMARIO

## 1. APUNTADORES

- a. Representación de la memoria principal
- b. Definición de apuntador
- c. Declaración de variables del tipo apuntador
- d. Operaciones con punteros
  - i. Referencia y desreferencia de una variable
  - ii. Recorridos sobre la memoria
  - iii. Equivalencia arreglo puntero: notación subíndice

## 2. CADENAS

- a. Sistemas de codificación de caracteres
- b. Cadenas y arreglos de caracteres
- c. Biblioteca String.h

## 3. MANEJO DINÁMICO DE MEMORIA

- a. Tipos de memoria
  - i. Memoria estática
  - ii. Memoria dinámica
- b. Reservando y liberando memoria manual
- c. Relocalización y cambio de tamaño de bloques de memoria

## 4. TIPOS DE DATOS AGREGADOS II

- a. Estructuras
- b. Uniones



# TEMARIO

- c. Acceso a estructuras y uniones: operador “ . ”
- d. Inicialización de estructuras y uniones
  - i. Iniciación secuencial
  - ii. Designación de elementos
- e. Apuntadores a estructuras/uniones: operador “ -> “
- f. Paso de tipos agregados entre funciones

## 5. MANEJO DE ARCHIVOS

- a. Declaración y apertura de archivos
  - i. Apertura y liberación
  - ii. Modos de acceso
- b. Funciones de lectura/escritura
  - i. Funciones para flujos de caracteres
  - ii. Funciones para flujos de bytes
- c. Acceso aleatorio a archivos

## 6. EL PREPROCESADOR Y ARCHIVOS DE CABECERA

- a. Recordando las etapas de compilación
- b. Conceptos de preprocesador
- c. Directivas comunes
  - i. #include
  - ii. #define
  - iii. #if, #else, #elif, #endif
- d. Creación y uso de archivos de cabecera