



- 1. Introducción a Android**
 - 1.1. ¿Qué es Android?
 - 1.2. Historia
 - 1.3. Versiones
- 2. Herramientas de desarrollo**
 - 2.1. Android Studio IDE
 - 2.2. Android SDK
 - 2.2.1. Nivel de API
 - 2.3. AVD
 - 2.4. ADB
- 3. Arquitectura de Android OS**
 - 3.1. Capas de software de Android
 - 3.2. Kernel
 - 3.3. Dalvik VM vs ART
 - 3.4. APK
- 4. MVP**
- 5. Estructura y recursos de una aplicación**
 - 5.1. Archivos y directorios importantes
 - 5.1.1. AndroidManifest.xml
 - 5.1.2. Directorio java
 - 5.1.3. Directorio res y sus subdirectorios
 - 5.1.4. La clase R
 - 5.1.5. Archivos .dex y .apk
- 6. GUI (Graphical User Interface)**
 - 6.1. Contenedores
 - 6.1.1. LinearLayout
 - 6.1.2. RelativeLayout
 - 6.2. Vistas básicas
 - 6.2.1. TextView
 - 6.2.2. EditText
 - 6.2.3. Button
 - 6.2.4. ImageView
 - 6.2.5. ImageButton
 - 6.3. Manejo de eventos
- 7. Activities**
 - 7.1. Stack de Actividades
 - 7.2. Ciclo de vida de una actividad
- 8. Intents y filtros intent**
 - 8.1. Intent explícito
 - 8.2. Intent implícito
 - 8.3. Transferencia de datos
 - 8.4. Native android actions





- 9. Alertas**
 - 9.1. Toast
 - 9.2. Diálogos
- 10. Menús**
 - 10.1. Menú de opciones
 - 10.2. Menú contextual
 - 10.3. Menú emergente
- 11. Recursos de diseño**
 - 11.1. Orientación del dispositivo
 - 11.2. Tamaños de pantalla
 - 11.3. Soporte de idiomas
 - 11.4. Recursos externos de Material Design
 - 11.5. Estilos y temas
 - 11.5.1. Shapes
 - 11.5.2. Temas de aplicación
- 12. ListActivity, ListView CardView, GridView y RecyclerView**
- 13. Persistencia de datos**
 - 13.1. Almacenamiento en memoria interna
 - 13.2. Almacenamiento en memoria externa
 - 13.3. SQLite básico
 - 13.4. Firebase