



1. Alertas

- a. Diálogos
- b. Notificaciones

2. Persistencia de datos

- a. Almacenamiento en memoria interna
- b. Almacenamiento en memoria externa
- c. SQLite básico

3. Multimedia

- a. Audio
- b. Video
- c. Cámara
- d. Sintetizador de voz

4. Sensores

- a. Acceso a datos de los sensores
- b. Vibrador
- c. Acelerómetro
- d. Giroscopio
- e. Proximidad

5. Componentes de una aplicación

- a. Fragments
- b. Services
- c. Content Providers
- d. Broadcast Receivers

6. Librerías externas

- a. ActiveAndroid
- b. ButterKnife
- c. Picasso

