



- 1. Introducción a Android**
 - a. Historia
 - b. Características
 - c. Versiones
- 2. Herramientas de desarrollo**
 - a. SDK de Android
 - b. IDE Android Studio
 - c. Android Virtual Device
- 3. Desarrollo de una aplicación**
 - a. Creación de una aplicación
 - b. Archivos .dex y .apk
 - c. Instalación y ejecución de una aplicación
- 4. Provisión de recursos**
 - a. Directorios *manifests*, *java*, *res* y sus subdirectorios
 - b. Clase R
- 5. Interfaz gráfica de usuario**
 - a. Tipos de diseño
 - b. Widgets
- 6. Estilos y temas**
 - a. Shapes
 - b. Temas de aplicación
- 7. Menús**
 - a. Menú de opciones
 - b. Menú contextual
 - c. Menú emergente
- 8. Actividades**
 - a. Ciclo de vida
 - b. Creación
- 9. Intents**
 - a. Intents explícitos
 - b. Intents implícitos
- 10. Recursos de diseño**
 - a. Orientación del dispositivo
 - b. Tamaños de pantalla
 - c. Soporte de idiomas
 - d. Recursos externos de Material Design

