



# TEMARIO DE ANDROID BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO DE 2019

## 1. Introducción

- a. ¿Qué es Android?
- b. Historia y versiones del sistema operativo
- c. Arquitectura del sistema operativo
  - i. Kernel de Linux
  - ii. Capas de abstracción de hardware
  - iii. Android Runtime y Dalvik VM
  - iv. API de Java
- d. Herramientas de desarrollo
  - i. Android SDK (AVD, ADB, etc.)
  - ii. Nivel de API
  - iii. Android Studio IDE
- e. Arquitectura de diseño de una aplicación
  - i. Modelo vista controlador (MVC)
  - ii. Estructura de un proyecto

## 2. Graphical User Interface (GUI)

- a. Contenedores (LinearLayout, RelativeLayout, etc.)
- b. Widgets básicos (TextView, EditText, Button, etc.)
- c. Manejo de eventos

## 3. Activities

- a. Ciclo de vida de una actividad
- b. Pila de actividades

## 4. Intents

- a. Intent explícito e implícito
- b. Native android actions

## 5. Menús y alertas

- a. Diálogos
- b. Menú de opciones
- c. Menú contextual
- d. Menú emergente

## 6. Recursos de diseño

- a. Orientación del dispositivo
- b. Tamaños de pantalla
- c. Soporte de idiomas
- d. Recursos externos de Material Design
- e. Estilos y temas

